

# IN2 Informatica Generale 2

A.A. 2003/2004

Prof. Marco Pedicini

Modelli di Calcolo

## 1. Computabilità, complessità e rappresentabilità

- Introduzione ai problemi di decisione, procedure algoritmiche e non algoritmiche, computazioni deterministiche, procedure discrete, nozione di alfabeto, di parola. Decidibilità e semidecidibilità di un insieme. Computazioni deterministiche, finitarie e discrete. Algoritmi formali. Esempio di formalizzazione di un algoritmo. Decidibilità per automa finito. Computazioni deterministiche, finitarie e discrete. Algoritmi formali. definizione formale di algoritmo: configurazioni di input, di output, di transizione. Esempio di formalizzazione di un algoritmo. Decidibilità per automa finito.
- Macchine RAM: definizione di base, istruzioni per programmi eseguibili da macchine RAM, semantica di un programma, codifica di un programma per RAM in un algoritmo formale, complessità uniforme di un programma per RAM.
- Macchine di Turing: definizione, decidibilità per macchina di Turing, tempo di arresto, spazio di arresto. Costo della computazione. Complessità: caso peggiore e caso medio. Indipendenza del tempo di decisione da un numero finito di configurazioni di input. Funzioni di complessità, classi di complessità  $DTIME$  e  $DSPACE$  (deterministic time e space). Inclusione  $DTIME(T(n)) \subset DSPACE(T(n)) \subset DTIME(2^{cT(n)})$ . Pumping Lemma. Simulazione di algoritmi, simulazione della macchina di Turing a seminastro, simulazione di una macchina multinastro. Macchine di Turing speciali. Teorema di Speedup lineare per macchine di Turing con alfabeto esteso. Valutazione del coefficiente di accelerazione in relazione agli alfabeti.
- Turing calcolabilità: definizione di funzione Turing calcolabile, funzioni caratteristiche di insiemi Turing decidibili, la classe delle funzioni Turing calcolabili è chiusa per composizione, coppia, ricorsione e minimizzazione. Esempi di funzioni Turing calcolabili. Funzioni Ricorsive: equivalenza tra Turing computabilità e funzioni ricorsive. Macchina Universale e indecidibilità. Il problema dell'arresto.  
([1] capp. 1, 2, 3, 4, 5 e [4] cap. 1)

## 2. Lambda calcolo e programmazione funzionale

- Programmazione dichiarativa: cenni storici sul lambda calcolo, definizioni di base, i termini del lambda calcolo, la sostituzione semplice Relazioni sui lambda termini. Congruenze, passaggio al contesto Alpha equivalenza. L'alpha equivalenza passa al contesto. Chiusura transitiva di una relazione, proprietà di Church-Rosser. Quozientamento dei lambda-termini rispetto all'alpha equivalenza.

- Definizione di beta-redesso e di beta-riduzione. Teorema di Chuch-Rosser per la beta-riduzione. Forme normali per beta-riduzione. Strategie di beta-riduzione. Strategia normalizzante: riduzione di sinistra (left most- outer most). Riduzione di testa. Termini Risolubili. Forme Normali di Testa. Teorema di caratterizzazione della risolubilità.
- Rappresentazione delle funzioni ricorsive: teorema di lambda definibilità Esistenza del punto fisso per il lambda termini. Punto Fisso di Church ed punto fisso di Curry. ([2] capp. 1, 2, 5)

### **3. Paradigmi di programmazione: linguaggi funzionali ed object-oriented**

- Programmazione funzionale e object-oriented.
- Il linguaggio java. Tipi di base: bool, int, double, float.
- Programmazione object oriented in java. Dichiarazioni di classi in java. Classi funzionali. Classi astratte. Ereditarietà tra Classi. Metodi package, pubblici, privati. Invocazione di metodi. ([3] cap. 6, 7)

## TESTI CONSIGLIATI

- [1] DEHORNOY, P., *Complexité et Decidabilité*. Springer-Verlag, (1993).
- [2] KRIVINE, J.-L., *Lambda Calculus: Types and Models*. Masson,
- [3] SETHI, R., *Programming Languages: concepts and constructs*. Addison-Wesley (ed. italiana Zanichelli),
- [4] AHO, HOPCROFT, ULLMAN, *Design and Analysis of Computer Programming..*

## BIBLIOGRAFIA SUPPLEMENTARE

- [5] AUSIELLO, G., GAMBOSI, G., D'AMORE F., *Linguaggi, Modelli, Complessità*. (draft scaricabile in rete: <http://www.dis.uniroma1.it/~ausiello/InfoTeoRM/main.pdf>),
- [6] HERMES, H., *Enumerability, Decidability, Computability*. Die Grundlehren der Mathematischen Wissenschaften in Einzeldarstellungen, n. 127, Springer-Verlag, ()
- [7] DARNELL, P. A. AND MARGOLIS, P. E., *C A Software Engineering Approach*. Springer-Verlag, (1996).

## MODALITÀ D'ESAME

- valutazione in itinere (“esoneri”)	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO
- esame finale	scritto <input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO
	orale <input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO
- altre prove di valutazione del profitto (meglio descritte sotto)	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO

L'esame consiste di due parti: un esame scritto e un progetto di programmazione.

La prova orale é prevista per riparare le insufficienze lievi.

Il soggetto del progetto di programmazione deve essere concordato con il docente e deve essere eseguito in java, facendo uso dei costrutti object oriented di tale linguaggio.

Il progetto può essere presentato solo dopo il superamento dell'esame scritto.

Le due prove di esonero unitamente alla soluzione dei tre fogli di esercizi, proposti durante il corso sostituiscono la prova scritta.