

**ESERCITAZIONE DELL' 11 NOVEMBRE 2008 – SOLUZIONI**  
Corso di Matematica I per Geologia

**A.** Trovare i valori di  $x \in \mathbb{R}$  che soddisfano la seguente disequazione:

$$\ln x + \frac{1}{|\ln x|} \geq 1. \quad (1)$$

**Soluzione.** Abbiamo due casi: per  $x \in (0, 1)$  si ha che  $\ln x < 0$ , e la disequazione da studiare è

$$\ln x - \frac{1}{\ln x} \geq 1, \quad (2)$$

mentre per  $x \in (1, +\infty)$  la (1) diventa:

$$\ln + \frac{1}{\ln x} \geq 1. \quad (3)$$

1.  $x \in (0, 1)$ . Moltiplicando a destra e a sinistra per  $\ln x$  troviamo che il problema è equivalente allo studio di

$$(\ln x)^2 - \ln x - 1 \geq 0; \quad (4)$$

la (4) è risolta da

$$\ln x \in \left[ \frac{1 - \sqrt{5}}{2}, \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right] \Rightarrow x \in \left[ e^{\frac{1 - \sqrt{5}}{2}}, e^{\frac{1 + \sqrt{5}}{2}} \right], \quad (5)$$

e poiché  $x$  deve appartenere a  $(0, 1)$  l'insieme delle soluzioni è dato da

$$\mathcal{D}_1 = \left( 0, e^{\frac{1 - \sqrt{5}}{2}} \right). \quad (6)$$

2.  $x \in (1, +\infty)$ . Il problema è equivalente allo studio di

$$(\ln x)^2 - \ln x + 1 \geq 0, \quad (7)$$

ed è molto semplice rendersi conto che la (7) è soddisfatta da *qualsiasi* valore di  $\ln x$ , dunque in particolare da tutti i punti  $x \in (1, +\infty) = \mathcal{D}_2$ . Infatti, la funzione  $f(y) = y^2 - y + 1$  non è altro che una parabola rivolta verso l'alto, e l'equazione  $f(y) = 0$  non ha nessuna soluzione reale; dunque la parabola  $f(y)$  non interseca mai l'asse delle  $y$ , il che implica che  $f(y) > 0$  per ogni  $y$ .

In conclusione, la disequazione (1) è risolta per

$$x \in \mathcal{D}_1 \cup \mathcal{D}_2 = \left[ e^{\frac{1 - \sqrt{5}}{2}}, 1 \right) \cup (1, +\infty]. \quad (8)$$

**B.** Si consideri la funzione

$$f(x) = \ln(\sqrt[3]{x^2 - 1}); \quad (9)$$

dopo aver descritto l'andamento qualitativo di  $f$  se ne determini il dominio e si calcoli  $f^{-1}$  in un opportuno sottoinsieme dell'insieme di definizione.

**Soluzione.** Come prima cosa notiamo che

$$f(x) = \ln(\sqrt[3]{x^2 - 1}) = \ln\left([x^2 - 1]^{\frac{1}{3}}\right) = \frac{1}{3} \ln(x^2 - 1); \quad (10)$$

quindi, la funzione  $f(x)$  è definita per tutti i punti  $x$  tali che  $x^2 - 1 > 0$ , ovvero l'insieme di definizione  $\mathcal{D}$  è dato da

$$(-\infty, -1) \cup (1, +\infty). \quad (11)$$

Per disegnare l'andamento qualitativo di  $f(x)$  è sufficiente notare che se  $x^2 - 1 \rightarrow 0$ , dunque se  $x \rightarrow \pm 1$ , si ha che  $\ln x \rightarrow -\infty$ , e inoltre che il logaritmo è una funzione strettamente crescente del suo argomento; vedere figura 1.

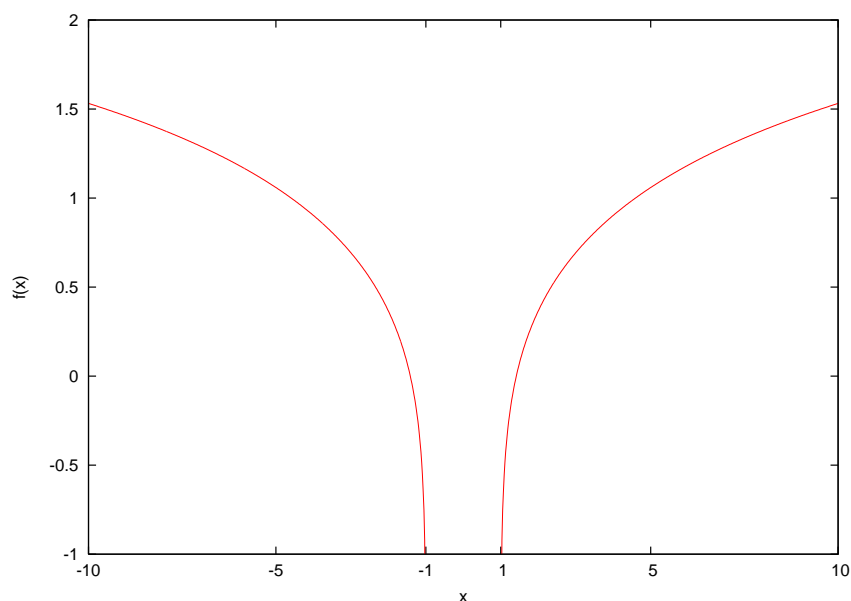


Figura 1: Andamento di  $f(x) = \ln(\sqrt[3]{x^2 - 1})$ .

Dal grafico di  $f(x)$  è chiaro che la funzione *non è invertibile* su tutto  $\mathbb{R}$ , dal momento che per ogni valore di  $y$  esistono *due*  $x$  tali che  $y = f(x)$ ; infatti,

$$y = \ln(\sqrt[3]{x^2 - 1}) \Rightarrow 3y = \ln(x^2 - 1) \Rightarrow e^{3y} = x^2 - 1 \Rightarrow x = \pm\sqrt{e^{3y} + 1}. \quad (12)$$

La funzione  $f_+^{-1}(y) = \sqrt{e^{3y} + 1}$  è la funzione inversa di  $f(x)$  in corrispondenza dei valori  $x \in (1, +\infty)$ , mentre  $f_-^{-1}(y) = -\sqrt{e^{3y} + 1}$  è l'inversa di  $f(x)$  per  $x \in (-\infty, -1)$ .

**C.** Si consideri il numero complesso

$$z = \frac{(3+i)(1+i)}{1+2i} + i\sqrt{12}; \quad (13)$$

1. calcolare  $\rho = |z|$  e  $\theta = \arg z$ , e scrivere  $z$  in forma trigonometrica;
2. calcolare  $z^8$  usando la formula di De Moivre.

**Soluzione.** Per rispondere alle domande dobbiamo innanzitutto scrivere  $z$  nella forma  $a + ib$ ;

$$z = \frac{2 + 4i}{1 + 2i} + i\sqrt{12} = \frac{(2 + 4i)(1 - 2i)}{(1 + 2i)(1 - 2i)} + i\sqrt{12} = \frac{10}{5} + i\sqrt{12} = 2 + i\sqrt{12}, \quad (14)$$

dunque

$$\rho = |z| = \sqrt{(\Re(z))^2 + (\Im(z))^2} = \sqrt{4 + 12} = 4. \quad (15)$$

L'angolo  $\theta = \arg z$  è definito dalla relazione

$$z = |z|(\cos \theta + i \sin \theta), \quad (16)$$

dunque paragonando la (14) con la (16) troviamo che  $\theta$  deve risolvere due equazioni:

$$\begin{cases} |z| \cos \theta = 2 \\ |z| \sin \theta = \sqrt{12} \end{cases}, \quad (17)$$

con  $|z| = 4$ . La condizione  $\cos \theta = \frac{1}{2}$  implica che  $\theta = \pm \frac{\pi}{3}$ , mentre la seconda equazione che appare in (17) ci dice che  $\sin \theta = \frac{\sqrt{12}}{4} = \frac{\sqrt{3}}{2}$ ; dunque,  $\theta = \frac{\pi}{3}$ .

Infine, calcoliamo  $z^8$ . Grazie alla formula di De Moivre sappiamo che

$$z^n = \rho^n (\cos(n\theta) + i \sin(n\theta)) \quad (z = \rho(\cos \theta + i \sin \theta)), \quad (18)$$

dunque, poiché nel nostro caso  $z = 4(\cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3})$ ,

$$z^8 = 4^8 \left( \cos \frac{8\pi}{3} + i \sin \frac{8\pi}{3} \right) = 4^8 \left( \cos \frac{2\pi}{3} + i \sin \frac{2\pi}{3} \right) = 4^8 \left( -\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2} \right) = 2^{15}(-1 + i\sqrt{3}). \quad (19)$$

**D.** Dato  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$  determinare:

1. il vettore  $\mathbf{w}$  ortogonale a  $\mathbf{v}$  di modulo 1 giacente sul piano  $xy$ ;
2. la proiezione del vettore  $\mathbf{k} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$  su  $\mathbf{v}$ , e il coseno dell'angolo compreso tra  $\mathbf{k}$  e  $\mathbf{v}$ ;
3. il prodotto vettoriale  $\mathbf{v} \times \mathbf{k}$ .

**Soluzione.**

1. Abbiamo tre condizioni da imporre e tre incognite da determinare, ovvero le tre componenti di  $\mathbf{w} = (w_x \ w_y \ w_z)$ . Se  $\mathbf{w}$  appartiene al piano  $xy$  allora  $w_z = 0$ , e la condizione  $\mathbf{w} \perp \mathbf{v}$  ci dice che

$$w_x + 3w_y = 0 \Rightarrow w_x = -3w_y; \quad (20)$$

infine,  $|\mathbf{w}| = 1$  implica che

$$|\mathbf{w}| = \sqrt{w_x^2 + w_y^2 + w_z^2} = \sqrt{9w_y^2 + w_y^2} = 1 \Rightarrow w_y = \pm \frac{1}{\sqrt{10}}. \quad (21)$$

Quindi, esistono due vettori che soddisfano le condizioni che abbiamo imposto, e sono dati da

$$\mathbf{w}_+ = \begin{pmatrix} -\frac{3}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{10}} \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{w}_- = \begin{pmatrix} \frac{3}{\sqrt{10}} \\ -\frac{1}{\sqrt{10}} \\ 0 \end{pmatrix}. \quad (22)$$

2. Il vettore  $\mathbf{p}$  che si ottiene proiettando  $\mathbf{k}$  su  $\mathbf{v}$  è un vettore che ha la stessa direzione di  $\mathbf{v}$ , modulo pari a  $|\mathbf{k} \cdot \hat{\mathbf{v}}|$  ( $\hat{\mathbf{v}}$  è il versore associato a  $\mathbf{v}$ , dunque  $\hat{\mathbf{v}} = \frac{\mathbf{v}}{|\mathbf{v}|}$ ), parallelo o antiparallelo a  $\mathbf{v}$  a seconda che  $\mathbf{k} \cdot \mathbf{v}$  sia rispettivamente maggiore o minore di 0. Poiché

$$|\mathbf{v}| = \sqrt{14} \quad (23)$$

$$\mathbf{k} \cdot \mathbf{v} = 2 > 0 \quad (24)$$

$$\mathbf{k} \cdot \hat{\mathbf{v}} = \frac{\mathbf{k} \cdot \mathbf{v}}{|\mathbf{v}|} = \frac{2}{\sqrt{14}} \quad (25)$$

abbiamo che

$$\mathbf{p} = \lambda \mathbf{v}, \quad \text{con } \lambda > 0 \text{ e tale che } |\mathbf{p}| = |\mathbf{k} \cdot \hat{\mathbf{v}}| = \frac{2}{\sqrt{14}}; \quad (26)$$

quindi:

$$|\mathbf{p}| = |\lambda| \sqrt{14} = \frac{2}{\sqrt{14}} \Rightarrow \lambda = \frac{1}{7} \quad (\lambda \text{ deve essere positivo}). \quad (27)$$

In conclusione,  $\mathbf{p} = \frac{1}{7} \mathbf{v}$ .

3. Chiamiamo  $\hat{\mathbf{i}}, \hat{\mathbf{j}}, \hat{\mathbf{k}}$  i versori relativi agli assi  $x, y, z$  del nostro sistema cartesiano tridimensionale; abbiamo che

$$\begin{aligned} \mathbf{v} \times \mathbf{k} &= \det \begin{pmatrix} \hat{\mathbf{i}} & \hat{\mathbf{j}} & \hat{\mathbf{k}} \\ v_x & v_y & v_z \\ k_x & k_y & k_z \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} \hat{\mathbf{i}} & \hat{\mathbf{j}} & \hat{\mathbf{k}} \\ 1 & 3 & 2 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \\ &= \hat{\mathbf{i}} \det \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} - \hat{\mathbf{j}} \det \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} + \hat{\mathbf{k}} \det \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \\ &= 8\hat{\mathbf{i}} - 4\hat{\mathbf{k}} = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (28)$$

**E.** Si consideri il seguente sistema lineare:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 1 \\ 2x_1 + x_2 = 3 \end{cases}; \quad (29)$$

1. riscrivere il sistema nella forma  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ ;
2. risolvere il sistema invertendo  $A$ , e verificare che  $AA^{-1} = A^{-1}A = I$ ;
3. trovare autovalori ed autovettori di  $A$ ;
4. diagonalizzare  $A$ .

**Soluzione.**

1. Il sistema di partenza è equivalente a  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  con

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}. \quad (30)$$

2.  $\det A = -3 \neq 0$ , dunque  $A$  può essere invertita; il vettore  $\mathbf{x}$  che soddisfa  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  è dato da

$$\mathbf{x} = A^{-1}\mathbf{b}, \quad (31)$$

con

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \end{pmatrix}. \quad (32)$$

3. Diciamo che  $\mathbf{v}$  è l'autovettore di  $A$  associato all'autovalore  $\lambda$  se

$$A\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v} \Rightarrow (A - \lambda I)\mathbf{v} = \mathbf{0}, \quad (33)$$

dove  $I$  è la matrice identità dello stesso ordine di  $A$ ; affinché la (33) non sia soddisfatta solo dalla soluzione banale  $\mathbf{v} = \mathbf{0}$  è necessario imporre che

$$\det(A - \lambda I) = 0, \quad \text{ovvero:} \quad \det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 2 \\ 2 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow (1 - \lambda)^2 - 4 = 0. \quad (34)$$

La (34) ha due soluzioni reali, date da

$$\lambda_+ = 3, \quad \lambda_- = -1; \quad (35)$$

gli autovettori  $\mathbf{v}_+$ ,  $\mathbf{v}_-$  corrispondenti risolvono le equazioni

$$A\mathbf{v}_+ = \lambda_+\mathbf{v}_+ = 3\mathbf{v}_+ \quad (36)$$

$$A\mathbf{v}_- = \lambda_-\mathbf{v}_- = -\mathbf{v}_-. \quad (37)$$

Se chiamiamo  $v_{+,1}$ ,  $v_{+,2}$  le due componenti di  $\mathbf{v}_+$  l'equazione (36) equivale al seguente sistema:

$$\begin{cases} v_{+,1} + 2v_{+,2} = 3v_{+,1} \\ 2v_{+,1} + v_{+,2} = 3v_{+,2} \end{cases}, \quad (38)$$

ed entrambe le equazioni sono risolte da  $v_{+,1} = v_{+,2}$ . Quindi, il generico autovettore  $\mathbf{v}_+$  corrispondente all'autovalore  $\lambda_+$  ha la forma

$$\mathbf{v}_+ = \begin{pmatrix} v_{+,1} \\ v_{+,1} \end{pmatrix}, \quad (39)$$

dove  $v_{+,1}$  è arbitrario; allo stesso modo troviamo che

$$\mathbf{v}_- = \begin{pmatrix} v_{-,1} \\ -v_{-,1} \end{pmatrix}, \quad (40)$$

con  $v_{-,1}$  arbitrario.

4. Diagonalizzare  $A$  equivale a trovare una matrice  $S$  dello stesso ordine di  $A$  tale che  $S^{-1}AS$  sia diagonale. Consideriamo la matrice  $S$  che ha per prima colonna il vettore  $\mathbf{v}_+$  e per seconda colonna il vettore  $\mathbf{v}_-$  trovati al punto precedente, scegliendo per semplicità  $v_{+,1} = v_{-,1} = 1$  (il risultato sarà indipendente dalla scelta di  $v_{+,1}, v_{-,1}$ ); dunque,

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow S^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}. \quad (41)$$

A questo punto è un semplice esercizio verificare che

$$S^{-1}AS = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad (42)$$

dove 3 e  $-1$  sono i due autovalori  $\lambda_+$  e  $\lambda_-$  trovati al punto precedente. Si può arrivare alla stessa conclusione notando che

$$S\mathbf{e}_1 = \mathbf{v}_+ \quad (43)$$

$$S\mathbf{e}_2 = \mathbf{v}_- \quad \text{dove} \quad \mathbf{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad (44)$$

dunque

$$AS\mathbf{e}_1 = A\mathbf{v}_+ = \lambda_+\mathbf{v}_+ = \lambda_+S\mathbf{e}_1 \Rightarrow S^{-1}AS\mathbf{e}_1 = \lambda_+\mathbf{e}_1 \quad (45)$$

$$AS\mathbf{e}_2 = A\mathbf{v}_- = \lambda_-\mathbf{v}_- = \lambda_-S\mathbf{e}_2 \Rightarrow S^{-1}AS\mathbf{e}_2 = \lambda_-\mathbf{e}_2; \quad (46)$$

le (45), (46) implicano che  $S^{-1}AS = \begin{pmatrix} \lambda_+ & 0 \\ 0 & \lambda_- \end{pmatrix}$ .