

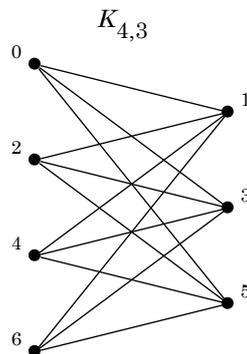
Seconda prova di esonero – 8 gennaio 2013

Risolvere i seguenti problemi proponendo, per ciascun esercizio, la codifica in linguaggio C di un programma completo. La prova dura tre ore, durante le quali non è possibile allontanarsi dall'aula, se non dopo aver consegnato l'elaborato scritto. Per superare la prova di esonero è necessario ottenere almeno 15 punti; tuttavia affinché le prove di esonero siano valide è necessario che la media dei voti del primo e del secondo esonero sia maggiore o uguale a 18/30. È possibile utilizzare libri e appunti personali, senza scambiarli con altri studenti. I compiti che presenteranno evidenti ed anomale "similitudini" saranno annullati.

Esercizio n. 1

Letto in input un numero intero $n > 1$, costruire le liste di adiacenza del grafo bipartito completo ottenuto considerando come insieme dei vertici $V = \{0, 1, 2, \dots, n - 1\}$ e la partizione di V data dal sottoinsieme di elementi pari e di elementi dispari. Stampare le liste di adiacenza del grafo.

Esempio Sia $n = 7$; il grafo $K_{4,3}$ di cui devono essere costruite le liste di adiacenza è rappresentato nella figura seguente:



Soluzione

```

1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3 #define MAX 100
4
5 struct nodo {
6     int info;
7     struct nodo *next;
8 };
9
10 void stampaLista(struct nodo *p) {
11     while (p != NULL) {
12         printf("%d --> ", p->info);
13         p = p->next;

```

```

14     }
15     printf("NULL\n");
16     return;
17 }
18
19 void stampaGrafo(struct nodo *G[], int n) {
20     int i;
21     for (i=0; i<n; i++) {
22         printf("G[%d]: ", i);
23         stampaLista(G[i]);
24     }
25     return;
26 }
27
28 void aggiungiSpigolo(struct nodo *G[], int u, int v) {
29     struct nodo *p;
30     p = malloc(sizeof(struct nodo));
31     p->info = v;
32     p->next = G[u];
33     G[u] = p;
34     return;
35 }
36
37 void costruisciBipartito(struct nodo *G[], int n) {
38     int i, j;
39     for (i=0; i<n; i++)
40         G[i] = NULL;
41     for (i=0; i<n; i++) {
42         for (j=i+1; j<n; j=j+2) {
43             aggiungiSpigolo(G, i, j);
44             aggiungiSpigolo(G, j, i);
45         }
46     }
47     return;
48 }
49
50 int main(void) {
51     struct nodo *G[MAX];
52     int n;
53     printf("Numero di vertici: ");
54     scanf("%d", &n);
55     costruisciBipartito(G, n);
56     stampaGrafo(G, n);
57     return(0);
58 }

```

Esercizio n. 2

Letto in input il numero intero $n > 0$, costruire una lista di n numeri naturali casuali minori di 100. Stampare la lista. Costruire una seconda lista con tutti i numeri naturali da 0 a 99 in ordine crescente, non contenuti nella prima lista. Stampare la seconda lista.

Esempio Sia $n = 5$ e supponiamo che la prima lista, costituita da n numeri casuali minori di 10 sia la seguente:

$27 \rightarrow 64 \rightarrow 3 \rightarrow 50 \rightarrow 82$

Allora la seconda lista costruita dal programma sarà la seguente:

$0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow \dots \rightarrow 26 \rightarrow 28 \rightarrow \dots \rightarrow 49 \rightarrow 51 \rightarrow \dots \rightarrow 63 \rightarrow 65 \rightarrow \dots \rightarrow 81 \rightarrow 83 \rightarrow \dots \rightarrow 99$

Si noti che l'ordine degli elementi della seconda lista è strettamente crescente.

Soluzione

```
1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <time.h>
4
5 struct nodo {
6     int info;
7     struct nodo *next;
8 };
9
10 void stampaLista(struct nodo *p) {
11     while (p != NULL) {
12         printf("%d --> ", p->info);
13         p = p->next;
14     }
15     printf("NULL\n");
16     return;
17 }
18
19 struct nodo *costruisciLista(struct nodo *pp) {
20     struct nodo *p, *q, *pq = NULL;
21     int i;
22     for (i=99; i>=0; i--) {
23         p = pp;
24         while (p != NULL && p->info != i) {
25             p = p->next;
26         }
27         if (p == NULL) {
28             q = malloc(sizeof(struct nodo));
29             q->info = i;
30             q->next = pq;
31             pq = q;
32         }
33     }
34     return(pq);
35 }
36
37
```

```

38 struct nodo *listaCasuale(int n) {
39     struct nodo *primo = NULL, *p;
40     int i;
41     srand((unsigned)time(NULL));
42     for (i=0; i<n; i++) {
43         p = malloc(sizeof(struct nodo));
44         p->info = rand() % 100;
45         p->next = primo;
46         primo = p;
47     }
48     return(primo);
49 }
50
51 int main(void) {
52     struct nodo *p, *q;
53     int n;
54     printf("Numero di elementi: ");
55     scanf("%d", &n);
56     p = listaCasuale(n);
57     stampaLista(p);
58     q = costruisciLista(p);
59     stampaLista(q);
60     return(0);
61 }

```