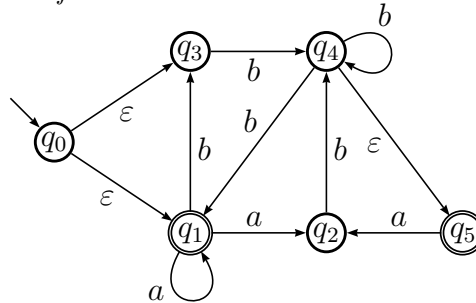


UNIVERSITÀ DEGLI STUDI "ROMA TRE"  
 IN410 - MODELLI DI CALCOLO  
 A.A. 2017-2018  
 PROF. M. PEDICINI

APPELLO X-2016 E A-2017 DEL 24/01/2018 – TEMPO 3H00

COGNOME \_\_\_\_\_ NOME \_\_\_\_\_ MATRICOLA \_\_\_\_\_

**Esercizio 1.** Dato l'automa a stati finiti non-deterministico  $\mathcal{A}$ :



- (1) fornire due parole:  $w_1$  appartenete all'insieme deciso dall'automa e l'altra  $w_0$ , non apparente all'insieme deciso dall'automa;
- (2) applicare la procedura di conversione da automa a stati finiti non-deterministici a quelli deterministici;
- (3) per l'automa deterministico trovato al punto 2), calcolare l'automa a stati finiti in cui tutte le transizioni sono state invertite;
- (4) se l'automa trovato al punto 3) è non deterministico, calcolare l'automa deterministico equivalente;
- (5) ripetere i due passi precedenti sull'automa trovato al punto 4);
- (6) se  $X$  è l'insieme deciso dall'ultimo automa trovato, dire se  $w_0$  e  $w_1$  indicate al punto 1) appartengono a  $X$ .

**Esercizio 2.** Sia  $f(x_1, x_2)$  la funzione parziale definita sui naturali come  $2x_1 - x_2$  se  $x_1 \geq \sqrt{x_2}$  e indefinita, altrimenti.

Mostrare che  $f$  è una funzione ricorsiva, esprimendola nei termini degli schemi e delle funzioni base della definizione di classe delle funzioni ricorsive.

**Esercizio 3.** Ridurre i seguenti termini alla forma normale (se possibile) utilizzando la strategia di riduzione sinistra. Nel caso la forma normale non esista fornirne una dimostrazione.

- (1)  $t_1 := \lambda z((\lambda x \lambda z(z)(x)z)\lambda f((z)z)f)\lambda x x$ ;
- (2)  $t_2 := (\lambda x \lambda y(\lambda g(((g)x)(g)x)(g)y)\lambda x x)\lambda x \lambda y((x)x)y$ ;
- (3) Dire se i termini  $t_1$  e  $t_2$  siano risolubili;
- (4) Fornire gli alberi di Böhm dei due termini.

**Esercizio 4.** Supporremo nel seguito che  $t_i$  sia un generico lambda-termini e che le variabili  $k, x, p \notin FV(t_i)$  per  $i = 1, \dots, n$ .

Sia `emptylist` =  $\lambda k \lambda x x$  e dati  $n$  lambda-termini,  $t_1, t_2, \dots, t_n$  sia definita la notazione

$$[t_1, t_2, \dots, t_n] := \lambda k \lambda x ((k)t_1)((k)t_2) \dots ((k)t_n)x.$$

- (1) Dopo aver ricordato cosa si intende per rappresentabilità di funzioni nel lambda-calcolo fornire un lambda termine che rappresenta la funzione `map` tale che per ogni termine  $t$  e per ogni termine  $l = [t_1, t_2, \dots, t_n]$  si abbia

$$((\text{map})t)[t_1, t_2, \dots, t_n] \equiv_{\beta} [(t)t_1, (t)t_2, \dots, (t)t_n].$$

- (2) fornire inoltre un lambda termine che rappresenta la funzione `mapthread` tale che per ogni termine  $t$  e per ogni coppia di termini  $l_1 = [t_1, t_2, \dots, t_n]$  ed  $l_2 = [u_1, u_2, \dots, u_n]$  si abbia

$$(((\text{mapthread})t)l_1)l_2 \rightarrow_{\beta} [((t)t_1)u_1, \dots, ((t)t_n)u_n].$$

**Esercizio 5.** È ovvio dalla definizione che una macchina di Turing è in grado di simulare la computazione di un automa a stati finiti. Supponiamo di definire la nozione di automa trasduttore, come un automa per il quale la funzione di transizione ha come valori coppie stato-simbolo:

$$T : Q \times A \rightarrow Q \times A.$$

L'interpretazione dell'automata trasduttore tale che  $T(q, a) = (q', a')$  è che l'automata legge nella posizione corrente  $a$  e si trova nello stato  $q$ , passa allo stato  $q'$  e "scrive" in output il simbolo dell'alfabeto  $a'$  – dunque un automa trasduttore computa una funzione in modo simile a quello che fa una macchina di Turing.

- (1) Considerata la descrizione data dell'automata trasduttore, precisare una possibile nozione di algoritmo formale associato al "modello di calcolo" automata trasduttore;
- (2) Definire un automa trasduttore per la funzione successore per gli interi rappresentati in binario (si prenda la parola che rappresenta il numero con uno zero nella cifra più significativa);
- (3) Fornire una funzione di simulazione di automi trasduttori nelle macchine di Turing.