

Università degli Studi Roma Tre - Corso di Laurea in Matematica

# Tutorato di GE210

A.A. 2010-2011 - Docente: Prof. A. Verra

Tutori: Sara Lamboglia e Alessandra Albanese

SOLUZIONI TUTORATO 1

29 SETTEMBRE 2011

1. Stabilire quali delle seguenti sono forme bilineari su  $\mathbb{R}^n$  :

(a)  $\langle x, y \rangle = x_1y_1 + 2x_2y_2 + 2x_1y_2 + 2x_2y_1 + 3x_3y_3$

(b)  $\langle x, y \rangle = 3x_1y_1 + 3x_2y_2 + x_3y_3 + x_4y_4 - \sqrt{2}x_2y_3 - \sqrt{2}x_3y_2 + x_2y_4 + x_4y_2$

(c)  $\langle x, y \rangle = x_1y_2 + x_2y_1 - \sqrt{2}x_1y_1 - 2x_2y_2 - x_3y_3 - x_4y_4 + x_2y_3 + x_3y_2$

Soluzione :

Verifichiamo le tre proprietà delle forme bilineari:

Siano  $x = (x_1, x_2, x_3)$  e  $y = (y_1, y_2, y_3)$  e  $z = (z_1, z_2, z_3)$  vettori di  $\mathbb{R}^3$  e  $\lambda \in \mathbb{R}$

(a)  $\langle x + z, y \rangle = (x_1 + z_1)y_1 + 2(x_2 + z_2)y_2 + 2(x_1 + z_1)y_2 + 2(x_2 + z_2)y_1 + 3(x_3 + z_3)y_3 = \underline{x_1y_1} + z_1y_1 + \underline{2x_2y_2} + 2z_2y_2 + \underline{2x_1y_2} + 2z_1y_2 + \underline{2x_2y_1} + 2z_2y_1 + \underline{3x_3y_3} + 3z_3y_3 = \langle x, y \rangle + \langle z, y \rangle$

$$\langle x, y + z \rangle = x_1(y_1 + z_1) + 2x_2(y_2 + z_2) + 2x_1(y_2 + z_2) + 2x_2(y_1 + z_1) + 3x_3(z_3 + y_3) = \underline{x_1y_1} + x_1z_1 + \underline{2x_2y_2} + 2x_2z_2 + \underline{2x_1y_2} + 2x_1z_2 + \underline{2x_2y_1} + 2x_2z_1 + \underline{3x_3y_3} + 3x_3z_3 = \langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle$$

$$\lambda \langle x, y \rangle = \lambda(x_1y_1 + 2x_2y_2 + 2x_1y_2 + 2x_2y_1 + 3x_3y_3) = (\lambda x_1)y_1 + 2(\lambda x_2)y_2 + 2(\lambda x_1)y_2 + 2(\lambda x_2)y_1 + 3(\lambda x_3)y_3 = \langle \lambda x, y \rangle$$

$$\lambda \langle x, y \rangle = \lambda(x_1y_1 + 2x_2y_2 + 2x_1y_2 + 2x_2y_1 + 3x_3y_3) = x_1(\lambda y_1) + 2x_2(\lambda y_2) + x_1 2(\lambda y_2) + 2x_2(\lambda y_1) + 3x_3(\lambda y_3) = \langle x, \lambda y \rangle$$

(b) Si procede allo stesso modo di (a)

(c) Si procede allo stesso modo di (a)

2. Data la seguente forma su  $\mathbb{R}[T]^{\leq 3}$ , determinare se è una forma bilineare simmetrica:

$$\langle p(t), q(t) \rangle = p(2)q(2) - p'(0)q'(0) - p''(1)q(3) - p(3)q''(1)$$

Soluzione :

Siano  $p(t), q(t), s(t) \in \mathbb{R}[T]^{\leq 3}$ :

$$\begin{aligned} \langle p(t) + s(t), q(t) \rangle &= [p(2) + s(2)]q(2) - [p'(0) + s'(0)]q'(0) - [p''(1) + s''(1)]q(3) - [p(3)q(3)]q''(1) \\ &= \underline{p(2)q(2) + s(2)q(2)} - \underline{p'(0)q'(0) - s'(0)q'(0)} - \underline{p''(1)q(3) - s''(1)q(3)} - p(3)q''(1) - s(3)q''(1) = \\ &= \langle p(t), q(t) \rangle + \langle s(t), q(t) \rangle \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \langle p(t), q(t) + s(t) \rangle &= p(2)[q(2) + s(2)] - p'(0)[q'(0) + s'(0)] - p''(1)[q(3) + s(3)] - p(3)[q''(1) + s''(1)] \\ &= p(2)q(2) + p(2)s(2) - p'(0)q'(0) - p'(0)s'(0) - p''(1)q(3) + p''(1)s(3) - p(3)q''(1) - p(3)s''(1) \\ &= \langle p(t), q(t) \rangle + \langle p(t), s(t) \rangle \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \lambda \langle p(t), q(t) \rangle &= \lambda(p(2)q(2) - p'(0)q'(0) - p''(1)q(3) - p(3)q''(1)) = \\ &= \underline{\lambda p(2)q(2)} - \underline{\lambda p'(0)q'(0)} - \underline{\lambda p''(1)q(3)} - \underline{\lambda p(3)q''(1)} = \langle \lambda p(t), q(t) \rangle \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \lambda \langle p(t), q(t) \rangle &= \lambda(p(2)q(2) - p'(0)q'(0) - p''(1)q(3) - p(3)q''(1)) = \\ &= \lambda p(2)q(2) - \lambda p'(0)q'(0) - \lambda p''(1)q(3) - \lambda p(3)q''(1) = p(2)(\lambda q(2)) - \\ &= p'(0)(\lambda q'(0)) - p''(1)(\lambda q(3)) - p(3)(\lambda q''(1)) = \langle p(t), \lambda q(t) \rangle \end{aligned}$$

Verifichiamo che é simmetrica:

$$\begin{aligned} \langle p(t), q(t) \rangle &= p(2)q(2) - p'(0)q'(0) - p''(1)q(3) - p(3)q''(1) = q(2)p(2) - \\ &= q'(0)p'(0) - q(3)p''(1) - q''(1)p(3) = \langle q(t), p(t) \rangle \end{aligned}$$

3. Determinare quali delle seguenti sono forme bilineari su  $\mathbb{R}^n$  :

(a)  $F(\bar{x}, \bar{y}) = \sum_{j=1}^n x_j$

(b)  $F(\bar{x}, \bar{y}) = \sum_{j=1}^n (x_j + y_j)^2 - \sum_{j=1}^n x_j^2 - \sum_{j=1}^n y_j^2$

(c)  $F(\bar{x}, \bar{y}) = \sum_{j=1}^n x_j + y_{n-j}$

Soluzione :

Si procede come nell'esercizio 1, verificando anche se sono o meno simmetriche:

(a) Non é una forma bilineare simmetrica

Infatti  $F(\bar{x}, \bar{y} + \bar{z}) = \sum_{i=1}^n x_j$

Mentre  $F(\bar{x}, \bar{y}) + F(\bar{x}, \bar{z}) = \sum_{i=1}^n x_j + \sum_{i=1}^n x_j$

Quindi  $F(\bar{x}, \bar{y} + \bar{z}) \neq F(\bar{x}, \bar{y}) + F(\bar{x}, \bar{z})$

(b) Non é una forma bilineare simmetrica: si procede come nell'esercizio precedente e si verifica che non sono rispettate le proprietà delle forme bilineari.

(c) Non é una forma bilineare simmetrica. Infatti valgono tutte le proprietà tranne quella della moltiplicazione per uno scalare.

4. Sia  $F$  una forma bilineare simmetrica assegnata su uno spazio vettoriale  $V$ . Sia  $S \subseteq V$  un sottoinsieme di  $V$ . Dimostrare che:

$$S^\perp = \langle S \rangle^\perp$$

Soluzione :

$$\underline{\text{Def:}} \langle S \rangle = \{v = \sum_{i=1}^n a_i v_i, a_i \in K, s_i \in S\}$$

$$\underline{\text{Def:}} S^\perp = \{v \in V \text{ t.c. } F(v, s) = 0 \forall s \in S\}$$

$$\underline{\text{Def:}} \langle S \rangle^\perp = \{v \in V \text{ t.c. } F(\sum_{i=1}^n a_i s_i, v) = 0 \forall s_i \in S, a_i \in K\}$$

Verifichiamo ora l'uguaglianza  $S^\perp = \langle S \rangle^\perp$  procedendo per doppia inclusione:

$\langle S \rangle^\perp \subseteq S^\perp$  : Sia  $x \in \langle S \rangle^\perp$  allora  $F(\sum_{i=1}^n a_i s_i, x) = 0$  con  $s_i \in S$  e  $a_i \in K$ , allora basta scegliere  $a_1 = 1$  e  $a_i = 0 \forall i = 2, \dots, n$  e  $s = s_1 \forall s \in S$  e dunque  $0 = F(\sum_{i=1}^n a_i s_i, x) = F(s + 0 + \dots + 0, x) = F(s, x)$  quindi  $x \in S^\perp$

$\langle S \rangle^\perp \supseteq S^\perp$  : Sia  $x \in S^\perp$  allora  $F(x, s) = 0 \forall s \in S$ . Sia  $s' = \sum_{i=1}^n a_i s_i$  con  $a_i \in K, s_i \in S$  allora  $F(x, s') = F(x, \sum_{i=1}^n a_i s_i) = \sum_{i=1}^n a_i F(x, s_i) = 0$ . Dunque  $x \in \langle S \rangle^\perp$

5. Data la forma bilineare  $F : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  definita da :

$$F(\bar{x}, \bar{y}) = x_1 y_1 + 2x_2 y_2 + 2x_1 y_2 + 2x_2 y_1 + 3x_3 y_3$$

$$\forall (\bar{x}, \bar{y}) \in \mathbb{R}^3 \text{ con } \bar{x} = (x_1, x_2, x_3), \bar{y} = (y_1, y_2, y_3).$$

- Stabilire se  $F$  é simmetrica.
- Scrivere la matrice  $A$  che rappresenta  $F$  rispetto alla base canonica  $\{e_1, e_2, e_3\}$ .
- Stabilire se  $F$  é degenere.
- Verificare che i sottospazi  $U = \langle (1, 0, 0) \rangle$  e  $V = \langle (0, 0, 1) \rangle$  sono ortogonali rispetto alla forma  $F$ . (Nota: due sottospazi  $U$  e  $W$  si dicono ortogonali se  $U \subseteq V^\perp$  e  $V \subseteq U^\perp$ ).
- Dimostrare che non esistono vettori isotropi del tipo  $(0, 0, t), t \neq 0$ .
- Trova l'equazione del cono isotropo.

Soluzione :

$$(a) F(\bar{x}, \bar{y}) = x_1 y_1 + 2x_2 y_2 + 2x_1 y_2 + 2x_2 y_1 + 3x_3 y_3 = F(\bar{y}, \bar{x}).$$

$$(b) A = (a_{i,j})_{i,j=1,2,3}$$

dove:

$$a_{1,1} = F(e_1, e_1) = 1$$

$$a_{1,2} = F(e_1, e_2) = 2$$

$$\begin{aligned}
a_{1,3} &= F(e_1, e_3) = 0 \\
a_{2,1} &= F(e_2, e_1) = 2 \\
a_{2,2} &= F(e_2, e_2) = 2 \\
a_{2,3} &= f(e_2, e_3) = 0 \\
a_{3,1} &= F(e_3, e_1) = 0 \\
a_{3,2} &= F(e_3, e_2) = 0 \\
a_{3,3} &= F(e_3, e_3) = 3
\end{aligned}$$

Quindi la matrice é:  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$

(c)  $F$  é non degenera in quanto il rango della matrice  $A$  é 3.

(d) Troviamo  $U^\perp$  :

Nota bene: la definizione di ortogonalità riguarda solo le forme bilineari simmetriche

$$(1, 0, 0) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ e cioè } x + 2y = 0$$

Si ha che  $U^\perp$  é generato dai vettori  $(-2, 1, 0)$  e  $(0, 0, 1)$  e quindi  $V \subseteq U^\perp$ .

Troviamo  $V^\perp$ :

$$(0, 0, 1) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ e cioè } 3z = 0$$

Si ha che  $V^\perp$  é generato dai vettori  $(1, 0, 0)$  e  $(0, 1, 0)$  e quindi  $U \subseteq V^\perp$ .

(e) Supponiamo per assurdo che  $F((0, 0, t), (0, 0, t)) = 0, t \neq 0$  allora si avrebbe  $3t = 0$  che é impossibile se  $t \neq 0$ .

(f) L'equazione del cono isotropo é:  $(x, y, z) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

e cioè  $x^2 + 2y^2 + 3z^2 + 4xy = 0$ .

6. Data la seguente matrice:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(a) Scrivere la forma bilineare  $G$  definita dalla matrice  $A$  rispetto alla base canonica.

(b) Stabilire se  $G$  é degenera e trovare 2 vettori non nulli  $x_0, y_0 \in \mathbb{R}^4$  tali che  $G(x_0, y) = 0 \forall y \in \mathbb{R}^4$  e  $G(x, y_0) = 0 \forall x \in \mathbb{R}^4$ .

(c) Scrivere la matrice di  $G$  rispetto alla base  $B = \{b_1, b_2, b_3, b_4\}$ .

$$b_1 = e_1, \quad b_2 = -e_1 + e_4, \quad b_3 = e_1 + e_2, \quad b_4 = e_3$$

Soluzione :

$$(a) \quad G(\bar{x}, \bar{y}) = (x_1, x_2, x_3, x_4) \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix} = x_1 y_2 + x_3 y_3 - 2x_2 y_4.$$

(b) Si ha  $\det(A) = 0$  da cui deduciamo che  $A$  non ha rango massimo, e quindi che  $G$  é degenere. Per trovare  $x_0, y_0 \in \mathbb{R}^4$  che verificano le richieste dell'esercizio procediamo in questo modo:

$$G(x_0, y) = 0 \quad \forall y \in \mathbb{R}^4 \rightarrow {}^t x_0 A y = 0 \quad \forall y \in \mathbb{R}^4 \rightarrow {}^t x_0 A y y^{-1} = 0 y^{-1} \rightarrow {}^t x_0 A = 0$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = (x, y, z, t) \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ x \\ z \\ -2t \end{pmatrix}$$

Quindi dobbiamo prendere come vettore  $x_0$  un vettore che soddisfi il seguente sistema:

$$\begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \\ -2t = 0 \end{cases}$$

Quindi sono soluzione tutti i vettori del tipo  $(0, k, 0, 0)$  scegliamo ad esempio  $x_0 = (0, 1, 0, 0)$  Per trovare  $y_0$  procediamo analogamente:

$$G(x, y_0) = 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}^4 \rightarrow {}^t x A y_0 = 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}^4 \rightarrow (x_0^{-1}) {}^t x_0 A y = 0 x^{-1} \rightarrow A y_0 = 0$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ y \\ -2t \\ z \end{pmatrix}$$

Quindi dobbiamo prendere come vettore  $y_0$  un vettore che soddisfi il seguente sistema:

$$\begin{cases} y = 0 \\ -2t = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

Quindi sono soluzione tutti i vettori del tipo  $(k, 0, 0, 0)$  scegliamo ad esempio  $y_0 = (1, 0, 0, 0)$

(c) Per scrivere la matrice di G rispetto alla nuova base devo calcolare

$$F(b_i, b_j) \forall i, j = 1, \dots, n.$$

$$F(b_1, b_1) = F(e_1, e_1) = 0$$

$$F(b_1, b_2) = F(e_1, -e_1 + e_4) = -F(e_1, e_1) + F(e_1, e_4) = 0$$

...

La matrice che otteniamo è:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$